

SISTEM INFORMASI KULINER HALAL BERBASIS *WEBSITE* DI KABUPATEN TORAJA UTARA MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN* (UCD)

Febriyani Nur Riyanti, Ferayanti Boas Gallaran, Eko Suropto Pasinggi

Program Studi Teknik Informatika, Universitas Kristen Indonesia Toraja, Tana Toraja, Sulawesi Selatan
Email: febriyaninurriyanti@gmail.com

Abstrak

Banyak tempat kuliner halal di Toraja Utara yang belum banyak diketahui khalayak orang banyak terutama untuk masyarakat di Toraja Utara serta wisatawan yang beragama Muslim yang berkunjung ke Toraja Utara. Hal itu dikarenakan kurang didukung adanya sarana informasi yang lengkap dan detail mengenai informasi tempat kuliner halal di Toraja Utara. Dari permasalahan ini, maka dibutuhkan suatu aplikasi berbasis *website* yang memberikan informasi mengenai tempat kuliner halal di Toraja Utara yang dapat memenuhi keinginan pengguna. *Website* tersebut dibuat dengan menerapkan metode *User Centered Design* (UCD). Tujuan penggunaan metode *User Centered Design* (UCD) adalah untuk mengetahui apakah aplikasi berbasis *website* yang dibuat sudah sesuai dengan keinginan pengguna. Metode ini melibatkan calon pengguna pada tahap awal perancangan sehingga calon pengguna dapat memberikan masukan mengenai antarmuka aplikasi berbasis *website*. Hasil pengujian *blackbox* yang telah dilakukan semuanya berhasil atau tidak adanya kesalahan (error), dan pengujian *usability* pada sistem yang dibuat sudah sangat baik karena dapat menghasilkan nilai rata-rata persentase yang diperoleh dari *learnability* 89,37%, *efficiency* 85,41%, *memorability* 89,16%, *errors* 90,83% dan *satisfaction* 91,39% dengan hasil akhir *Usability Testing* 89,23%.

Kata Kunci : *Website*, Kuliner Halal, UCD (*User Centered Design*), *Usability Testing*

Website-Based Halal Culinary Information System in North Toraja Regency Using theb User Centered Design (UCD) Method

Abstract

There are many halal culinary places in North Toraja that are not widely known to the public, especially for people in North Toraja and Muslim tourists visiting North Toraja. This is because it is not supported by complete and detailed information facilities regarding information on halal culinary places in North Toraja. From this problem, we need a website-based application that provides information about halal culinary places in North Toraja that can fulfill user desires. The website was created by applying the User Centered Design (UCD) method. The purpose of using the User Centered Design (UCD) method is to find out whether the website-based application created is in accordance with the wishes of the user. This method involves prospective users in the early stages of design so that potential users can provide input about the website-based application interface. The results of the blackbox testing that have been carried out are all successful or there are no errors, and the usability testing of the system made is very good because it can produce an average percentage value

obtained from learnability 89.37%, efficiency 85.41%, memorability 89.16%, errors 90.83% and satisfaction 91.39% with the final result of Usability Testing 89.23%.

Keywords: *Website, Halal Culinary, UCD (User Centered Design), Usability Testing*

I. PENDAHULUAN

Kabupaten Toraja Utara adalah kabupaten yang memiliki potensial pariwisata yang sangat menarik dan unik, sehingga banyaknya para pengunjung dari berbagai daerah maupun mancanegara yang datang ke Toraja Utara. Toraja Utara terkenal dengan salah satu kabupaten yang memiliki masyarakat mayoritas beragama Kristen, sehingga tempat kuliner di Toraja Utara kebanyakan yang tidak berlabel halal.

Banyak tempat kuliner halal di Toraja Utara belum banyak diketahui khalayak orang banyak terutama masyarakat Toraja Utara serta wisatawan yang beragama muslim yang berkunjung ke Toraja Utara. Halal itu dikarenakan kurang didukung adanya sarana informasi yang lengkap dan detail mengenai informasi tempat kuliner halal di Toraja Utara. Adanya informasi mengenai tempat kuliner halal yang dapat diakses secara *online* adalah salah satu hal terpenting untuk mendukung agar tempat kuliner halal di Toraja Utara dapat dikenal. Informasi mengenai tempat kuliner halal akan lebih baik apabila di *share* dalam satu wadah berupa *website* agar saling melengkapi referensi mengenai tempat kuliner halal di Toraja Utara

Dari permasalahan diatas, maka dibutuhkan suatu aplikasi berbasis *website* yang memberikan informasi mengenai tempat kuliner halal di Toraja Utara yang dapat memenuhi keinginan pengguna. *Website* tersebut dibuat dengan menerapkan metode UCD (*User centered Design*) yang bertujuan untuk mengetahui apakah aplikasi berbasis *website* yang dibuat sudah sesuai dengan keinginan pengguna. Metode UCD (*User Centered Design*) melibatkan calon pengguna pada tahap awal perancangan, sehingga calon pengguna dapat memberikan masukan mengenai antarmuka aplikasi berbasis *website* dan hasil akhir dalam membangun *website* ini diharapkan memiliki nilai ketergunaan serta menghasilkan tampilan dan fungsionalitas yang maksimal.

Di era digital ini, banyak sekali *website* bermunculan menyajikan beragam informasi. Dari beragam informasi pada *website* tersebut, tidak semuanya bisa memenuhi kriteria yang diinginkan pengguna. Seringkali sebuah aplikasi berbasis *website* dirancang dengan baik, memiliki fungsionalitas yang tinggi, namun tidak sesuai dengan kebutuhan pengguna dan sulit digunakan oleh pengguna. Pengguna juga sering merasa bosan dengan tampilan yang kurang menarik sehingga membuat pengguna malas untuk mengunjungi kembali *website* tersebut walaupun informasi yang dibutuhkan cukup bisa memenuhi kebutuhan pengguna. Sama halnya dengan penelitian yang dilakukan oleh Hamdani (2016) yaitu Rancang bangun sistem informasi wisata kuliner di kota Klaten berbasis *website*. Dalam rancang bangun *website* tersebut tidak menggunakan metode UCD (*User centered Design*)[1].

II. METODOLOGI PENELITIAN

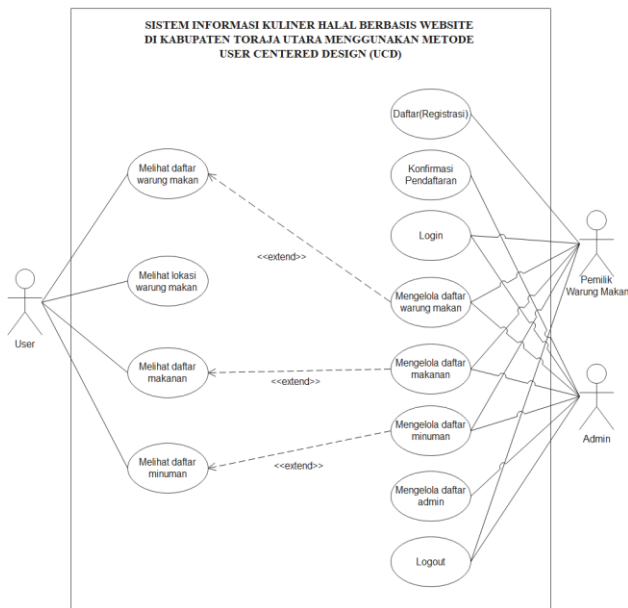
Metode penelitian yang digunakan yaitu *User Centered Design* (UCD) dengan penelitian kualitatif. *UCD (User Centered Design)* adalah sebuah filosofi perancangan yang menempatkan pengguna sebagai pusat dari sebuah proses pengembangan sistem atau fokus pada kebutuhan *user*. Kelebihan UCD (*User Centered Design*) ialah dapat membantu untuk mengidentifikasi tantangan permasalahan dari awal agar solusi dapat ditemukan secepatnya. Kesulitan pengguna (*end user*) selama ini untuk membaca dan menerjemahkan dokumen-dokumen yang ada dalam setiap pengembangan dapat terbantu dengan menggunakan metode UCD.

Penelitian ini menggunakan analisis deskripsi dengan memaparkan data-data. Data-data yang telah terkumpul, selanjutnya dianalisis secara kualitatif. Yang dimaksud dengan kualitatif adalah metode analisa data yang dikelompokkan dan menyeleksi data yang diperoleh dari penelitian lapangan menurut kualitas dan kebenarannya, kemudian dihubungkan dengan teori-teori yang diperoleh dari studi kepustakaan, sehingga diperoleh jawaban atas permasalahan yang diajukan. Tahapan dimulai dari identifikasi masalah yang nantinya akan merumuskan masalah yang akan diteliti. Selanjutnya pengumpulan data yang dilakukan dengan metode dan prosedur untuk mendapatkan informasi apa saja yang harus dikerjakan pada saat pembuatan sistem informasi kuliner halal. Baik data dari hasil wawancara, observasi dan studi pustaka. Analisis data berfungsi untuk menyimpulkan hasil penelitian, kemudian dilakukan perancangan sistem yang dimodelkan ke dalam UML (*Unified Modeling Language*). Setelah itu dilakukan pembuatan aplikasi berbasis *website* dengan menggunakan beberapa pendukung seperti *Framework Codeigniter* sebagai tampilan aplikasi berbasis *website* dan bahasa pemrograman menggunakan PHP. Pengujian sistem dilakukan untuk menguji sistem yang dibuat berdasarkan data yang diperoleh, apakah sistem tersebut sudah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya, dimana pada pengujian ini menggunakan *Blackbox Testing* untuk menguji sebuah *software* tanpa harus memperhatikan detail *software* tersebut dan *Usability Testing* untuk mengetahui apakah aplikasi berbasis *website* yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Jika sistem belum berjalan dengan baik maka akan kembali ke perancangan sistem, tetapi jika sistem sudah sesuai dengan yang diharapkan maka dilakukan implementasi dan pembuatan laporan penelitian untuk hasil penelitian yang telah dicapai.

Gambaran umum pada sistem yang dirancang dan dibuat yaitu sistem akan lebih mempermudah masyarakat Toraja Utara serta wisatawan yang beragama muslim yang berkunjung ke Toraja Utara dalam mencari kuliner halal di Toraja Utara. Pada sistem ini hanya menampilkan daftar warung makan yang bersertifikasi halal di Toraja Utara, serta menampilkan daftar makanan dan minuman dari warung makan halal, jadi sistem ini tidak melakukan proses pemesanan makanan, tetapi hanya

memberikan informasi kuliner halal di Toraja Utara. Pada halaman admin (*dashboard*) memiliki dua pengguna yaitu admin dan pemilik warung makan. Admin adalah aktor yang dapat melakukan segala fungsionalitas yang ada dalam sistem pada halaman *dashboard*.

Untuk lebih jelas maka perancangan sistem informasi kuliner halal berbasis *website* di Kabupaten Toraja Utara di buat kedalam diagram *use case*. *Use case diagram* menampilkan aktifitas utama aplikasi sistem informasi kuliner halal berbasis *website* di Kabupaten Toraja Utara. Pada rancangan ini terdapat tiga aktor yaitu *user*, pemilik warung makan dan admin. Proses yang dilakukan oleh *user* yaitu melihat daftar warung makan, melihat lokasi warung makan, melihat daftar makanan dan melihat daftar minuman. Sedangkan pemilik warung makan bisa melakukan daftar, *login*, mengelola daftar warung makan, mengelola daftar makanan, mengelola daftar minuman, dan *logout*. Untuk aktor admin bisa melakukan konfirmasi pendaftaran, *login*, mengelola daftar warung makan, mengelola daftar makanan, mengelola daftar minuman, mengelola daftar admin dan *logout*. *Use case diagram* sistem dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. *Use Case Diagram* Sistem

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

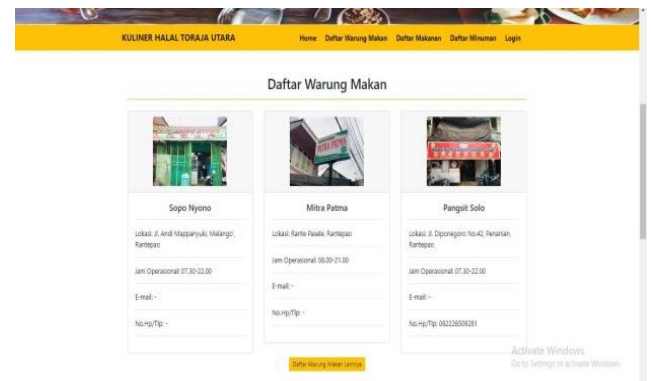
Hasil penelitian ini adalah sistem informasi kuliner halal berbasis *website* di Kabupaten Toraja Utara. Implementasi sistem yang dikembangkan adalah halaman utama pada menu *home* yang merupakan halaman yang pertama kali ditampilkan ketika kita mengakses sistem. Tampilan halaman menu *home* dapat dilihat pada Gambar 2, Gambar 3, Gambar 4 dan Gambar 5.



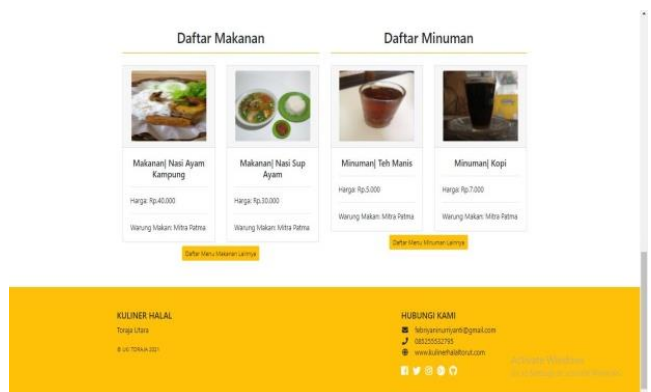
Gambar 2. Implementasi Halaman Utama Gambar Slide 1



Gambar 3. Implementasi Halaman Utama Gambar Slide 2

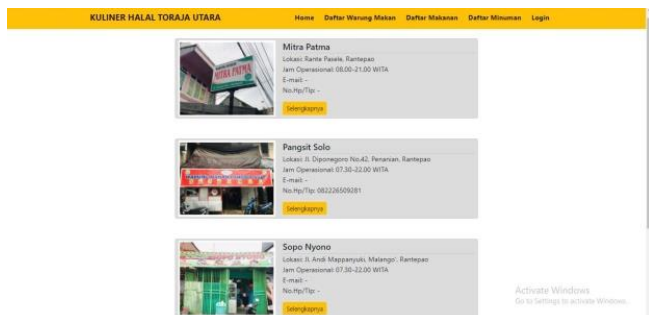


Gambar 4. Implementasi Halaman Utama Tampilan Daftar Warung Makan Terbaru



Gambar 5. Implementasi Halaman Utama Tampilan Daftar Makanan dan Minuman Terbaru.

Halaman menu daftar warung makan akan menampilkan daftar warung makan halal. Tampilan halaman menu daftar warung makan dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Implementasi Halaman Menu Daftar Warung Makan

Halaman selengkapnya pada menu daftar warung makan akan menampilkan daftar warung makan halal secara detail dan terdapat tombol peta lokasi warung makan tersebut, serta adanya daftar menu dari warung tersebut. Tampilan halaman selengkapnya pada menu daftar warung makan dapat dilihat pada Gambar 7 dan Gambar 8.

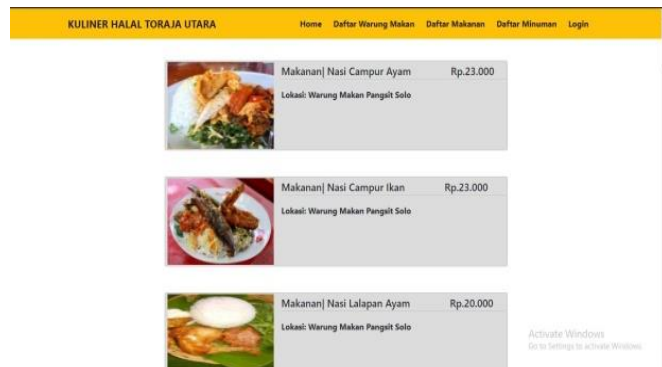


Gambar 7. Implementasi Halaman Selengkapnya pada Menu Daftar Warung Makan



Gambar 8. Implementasi Halaman Selengkapnya Daftar Menu pada Menu Daftar Warung Makan

Halaman menu daftar makanan akan menampilkan daftar makanan halal. Tampilan halaman menu daftar makanan dapat dilihat pada Gambar 9.



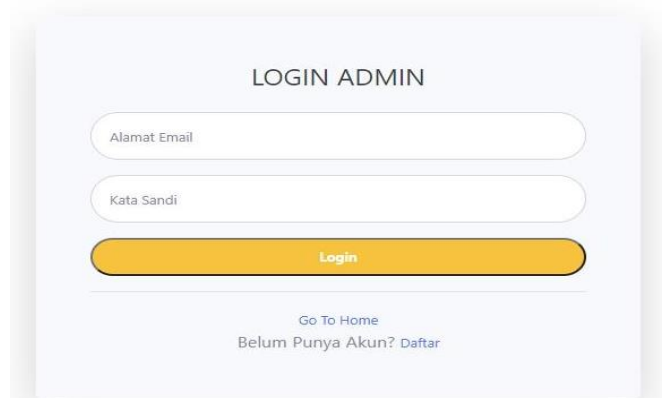
Gambar 9. Implementasi Halaman Menu Daftar Makanan

Halaman menu daftar minuman akan menampilkan daftar minuman. Tampilan halaman menu daftar minuman dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. Implementasi Halaman Menu Daftar Minuman

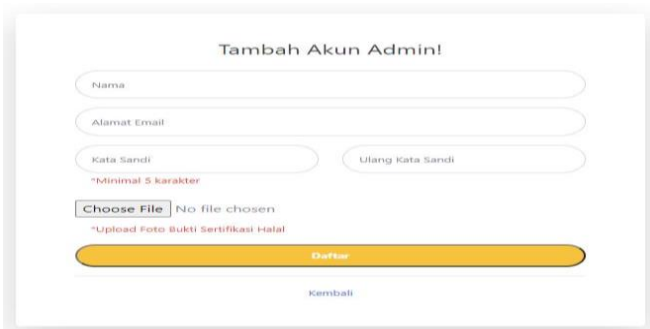
Halaman *login* adalah halaman yang ditampilkan ketika pemilik warung makan sudah dikonfirmasi pendaftarannya. Pemilik warung makan dapat masuk ke dalam halaman utama admin jika *username* dan *password* yang dimasukkan ada di tabel admin pada *database* dan memiliki hak akses sebagai admin, kemudian pengguna akan diarahkan ke halaman *Dashboard* admin. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11. Implementasi Halaman Login

Halaman daftar adalah halaman yang ditampilkan ketika pemilik warung makan ingin mendaftar untuk mengupload

warung makan dan daftar menunya ke dalam sistem informasi kuliner halal ini. Pada saat mendaftar pemilik warung makan harus mengupload foto bukti sertifikasi halal dari warung makannya. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 12.



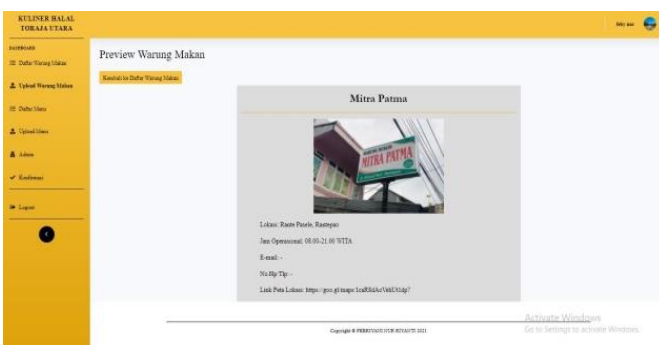
Gambar 12. Implementasi Halaman Daftar (*Registrasi*)

Halaman daftar warung makan pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin yang akan menampilkan semua daftar warung makan dari semua pemilik warung yang sudah memiliki hak akses untuk *login*. Hasil implementasi halaman menu daftar warung makan pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin pada Gambar 13.



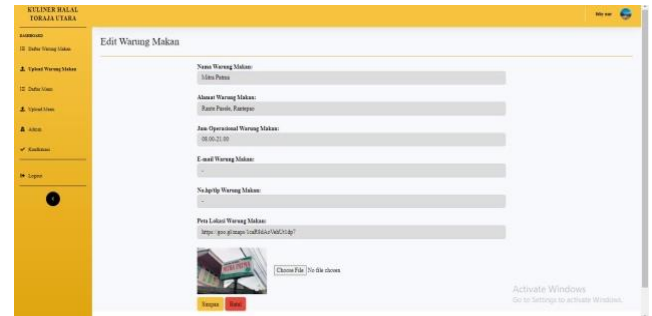
Gambar 13. Implementasi Halaman Daftar Warung Makan pada Tampilan Halaman *Dashboard* bagi Admin

Halaman preview daftar warung makan pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin yang menampilkan preview daftar warung makan secara detail. Hasil implementasi halaman preview menu daftar warung makan pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin pada Gambar 14.



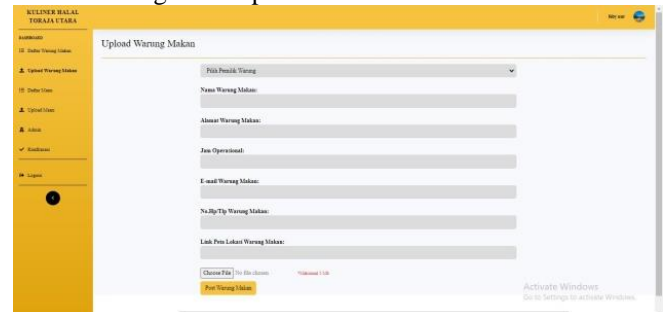
Gambar 14. Implementasi Halaman Preview Daftar Warung Makan pada Tampilan Halaman *Dashboard* bagi Admin

Halaman edit daftar warung makan pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin yang menampilkan form edit daftar warung makan. Hasil implementasi halaman edit daftar warung makan pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin pada Gambar 15.



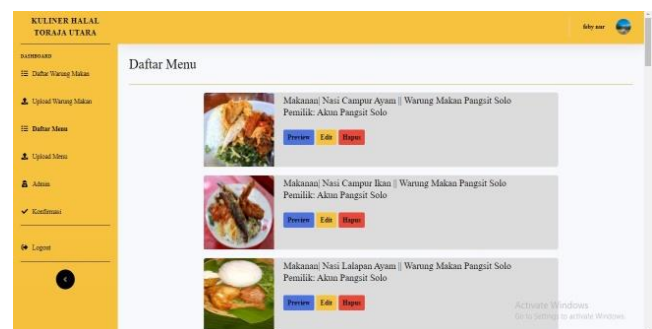
Gambar 15. Implementasi Halaman Edit Daftar Warung Makan pada Tampilan Halaman *Dashboard* bagi Admin

Halaman upload daftar warung makan pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin yang menampilkan form upload daftar warung makan. Hasil implementasi halaman upload daftar warung makan pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin pada Gambar 16.



Gambar 16. Implementasi Halaman Upload Warung Makan pada Tampilan *Dashboard* bagi Admin

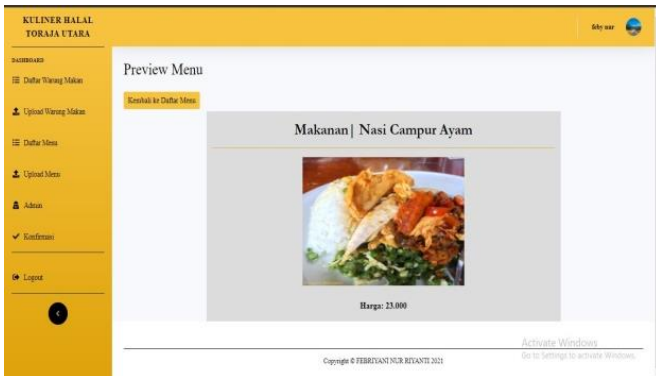
Halaman daftar menu pada tampilan *dashboard* bagi admin yang menampilkan semua daftar menu dari semua warung makan. Hasil implementasi halaman daftar menu pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin pada Gambar 17.



Gambar 17. Implementasi Halaman Daftar Menu pada Tampilan *Dashboard* bagi Admin

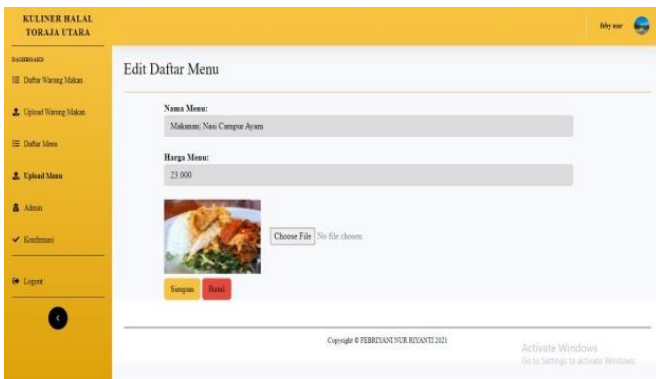
Halaman tampilan preview daftar menu pada tampilan *dashboard* bagi admin yang menampilkan daftar menu secara

detail. Hasil implementasi halaman tampilan preview daftar menu pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin pada Gambar 18.



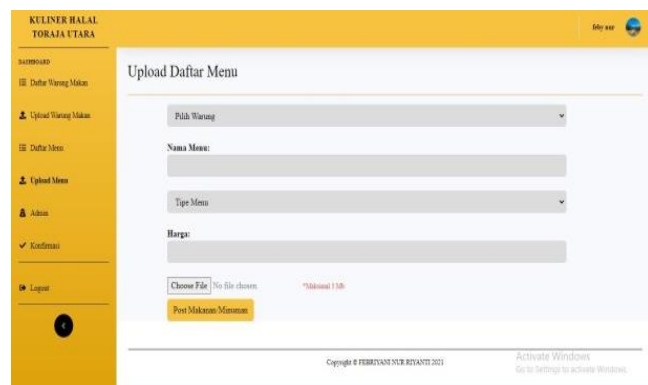
Gambar 18. Implementasi Halaman Tampilan Preview pada Daftar Menu pada Tampilan *Dashboard* bagi Admin

Halaman edit daftar menu pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin yang menampilkan form edit daftar menu. Hasil implementasi halaman edit daftar menu pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin pada Gambar 19.



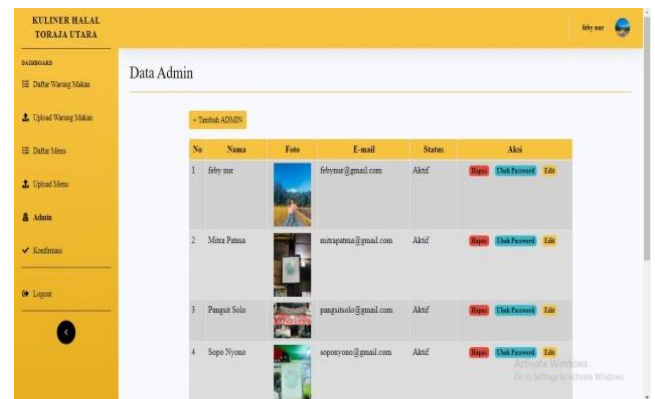
Gambar 19. Implementasi Halaman Tampilan Edit pada Daftar Menu pada Tampilan *Dashboard* bagi Admin

Halaman upload daftar menu pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin yang menampilkan form upload daftar menu. Hasil implementasi halaman upload daftar menu pada tampilan halaman *dashboard* bagi admin pada Gambar 20.



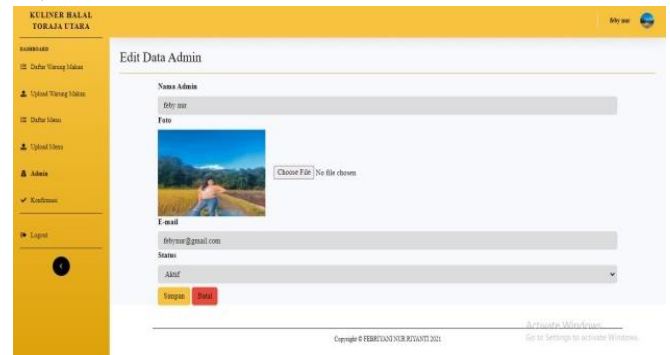
Gambar 20. Implementasi Halaman Upload Daftar Menu pada Tampilan *Dashboard* bagi Admin

Halaman menu admin pada tampilan *dashboard* yang menampilkan daftar admin. Hasil implementasi halaman menu admin pada tampilan *dashboard* pada Gambar 21.



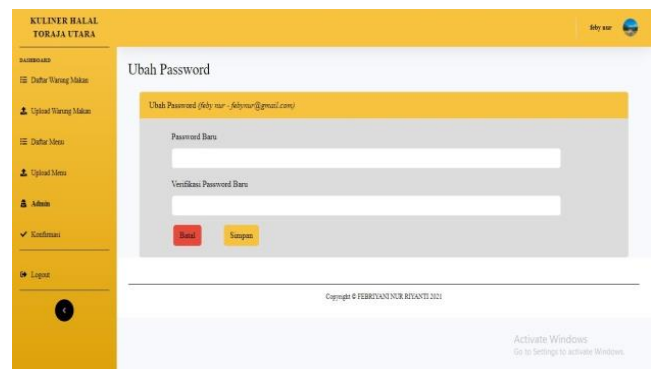
Gambar 21. Implementasi Halaman Menu Admin pada Tampilan *Dashboard*

Halaman menu edit admin pada tampilan *dashboard* yang menampilkan form edit data admin. Hasil implementasi halaman edit admin pada tampilan *dashboard* pada Gambar 22.



Gambar 22. Implementasi Halaman Edit Admin pada Tampilan *Dashboard*

Halaman ubah *password* admin pada tampilan *dashboard* yang menampilkan form ubah *password* data admin. Hasil implementasi halaman ubah *password* admin pada tampilan *dashboard* pada Gambar 23.



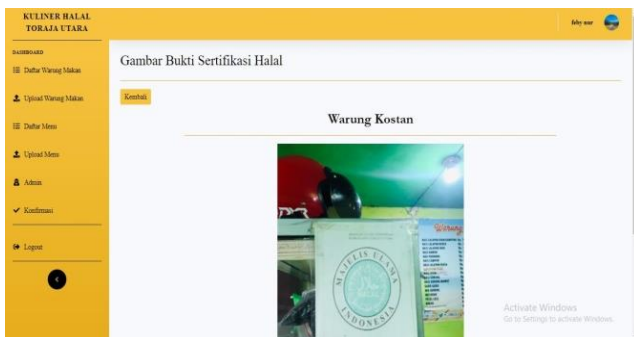
Gambar 23. Implementasi Halaman Ubah *Password* Admin pada Tampilan *Dashboard*

Halaman menu konfirmasi pada tampilan *dashboard* yang menampilkan data pemilik warung makan yang sudah mendaftar. Hasil implementasi halaman menu konfirmasi pada tampilan *dashboard* pada Gambar 24.



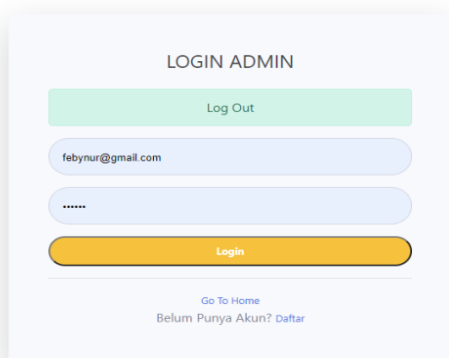
Gambar 24. Implementasi Halaman Menu Konfirmasi pada Tampilan *Dashboard*

Halaman detail bukti sertifikasi halal pada menu konfirmasi tampilan *dashboard* yang menampilkan gambar bukti sertifikasi halal dari pemilik warung yang telah mendaftar. Hasil implementasi halaman detail bukti sertifikasi halal pada menu konfirmasi tampilan *dashboard* pada Gambar 25.



Gambar 25. Implementasi Halaman Detail Bukti Sertifikasi Halal pada Menu Konfirmasi Tampilan *Dashboard*

Halaman tampilan *log out* menampilkan form *login* dengan adanya pemberitahuan *log out*. Hasil implementasi tampilan *log out* pada Gambar 26.



Gambar 26. Implementasi Halaman Tampilan *Log Out*

Pada penelitian ini pengujian dilakukan menggunakan pengujian *black box* dan pengujian *usability*.

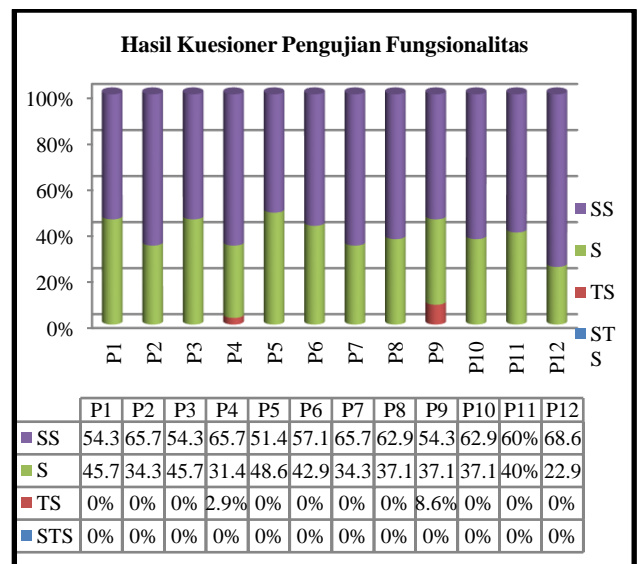
1. Pengujian *Blackbox*

Pengujian *black box* berfungsi untuk menguji apakah sistem yang telah dibuat telah sesuai dengan tujuan dan fungsinya. Pengujian *black box* yang dilakukan meliputi pengujian terhadap fungsi *home*, fungsi daftar warung makan, fungsi daftar makanan, fungsi daftar minuman, fungsi *login*, fungsi daftar (registrasi), fungsi daftar warung makan pada halaman *dashboard*, fungsi upload warung makan pada halaman *dashboard*, fungsi daftar menu pada halaman *dashboard*, fungsi upload menu pada halaman *dashboard*, fungsi admin pada halaman *dashboard*, fungsi konfirmasi pada halaman *dashboard*, dan fungsi *log out*. Hasil pengujian *blackbox* yang telah dilakukan semuanya berhasil atau tidak adanya kesalahan (*error*).

2. Pengujian *Usability*

Pengujian *Usability* dilakukan dengan membuat kuesioner dan menyebarkan kepada pengguna saat berinteraksi dengan sistem yang diuji.

Berdasarkan hasil kuesioner pengujian *usability* yang telah dilakukan, berikut grafik hasil jawaban dari 35 responden terhadap kinerja sistem berdasarkan pertanyaan yang telah diajukan, dapat dilihat pada Gambar 27.



Gambar 27. Hasil Kuesioner Pengujian *Usability*

Hasil akhir *Usability Testing* 89,50% yang berarti menunjukkan bahwa sebagian besar dari pengguna menyatakan bahwa Sistem Informasi Kuliner Halal di Toraja Utara baik bagi penggunaannya.

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan sistem yang digunakan yaitu UML (*Unified Modelling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram* dan *Activity Diagram*. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dan menggunakan *Framework Codeigniter* sebagai tampilan aplikasi. Penerapan metode UCD (*User Centered*

Design) dalam sistem informasi kuliner halal di Toraja Utara berhasil dilakukan, dimana prosesnya dimulai dari identifikasi masalah, pengumpulan data, analisis data, perancangan sistem, pengembangan sistem, pengujian sistem, kemudian dokumentasi dan penarikan kesimpulan.

2. Hasil pengujian *blackbox* yang telah dilakukan semuanya berhasil atau tidak adanya kesalahan (*error*), dan pengujian *usability* pada sistem yang dibuat sudah sangat baik karena dapat menghasilkan nilai rata-rata persentase yang diperoleh dari *learnability* 89,81%, *efficiency* 88,56%, *memorability* 91,06%, *errors* 86,42% dan *satisfaction* 91,66% dengan hasil akhir *Usability Testing* 89,50%.

REFERENSI

- [1] P. Ilmiah, H. N. U. R. Syahid, P. S. Informatika, F. Komunikasi, D. A. N. Informatika, And U. M. Surakarta, "Rancang Bangun Sistem Informasi Kuliner Di Kota Klaten Berbasis *Website*," 2016.
- [2] S. Cahyati, "Sistem Informasi Geografis Kuliner Di Kota Palembang Berbasis Android," *Progr. Stud. Sist. Inf. Fak. Sains Dan Teknol. Univ. Islam Negeri Raden Fatah Palembang 2017*, 2018.
- [3] A. S. Chan, I. U. Sari, P. Studi, S. Informasi, And U. P. Batam, "Issn Print Issn Online Rancang Bangun Aplikasi Berbasis *Website* Kuliner Halal Berbasis Android Pada Negara Singapura Singapura Merupakan Salah Satu Destinasi Yang Palling Banyak Di Kunjungi Di Wilayah Asean Maupun Dunia , Dan Negara Singapura Juga Sangat Men," Vol. 9, No. 2, Pp. 1323–1334, 2017.
- [4] A. S. Chan And Y. W. Wahdi, "Desain Implementasi Aplikasi Berbasis *Website* Kuliner Halal Berbasis Android Pada Kota Batam," No. 1, Pp. 25–30, 2018.
- [5] I. Malang, "Halalan Toyiyban Area Malang Menggunakan Metode Analytical Hirarchy Process (Ahp) Skripsi Oleh : Muhammad Ulil Abshor," 2019.
- [6] Y. Apridiansyah And G. Gunawisatawan, "Rancang Bangun Aplikasi Berbasis *Website* Bimbingan Skripsi Menggunakan Metode *User Centered Design* (Ucd)," *J. Technopreneursh. Inf. Syst.*, Vol. 2, No. 2, Pp. 74–80, 2019, Doi: 10.36085/Jtis.V2i2.373.
- [7] T. A. Model, "Analisis Penerimaan Aplikasi Berbasis *Website* Tracking Kuliner Halal Oleh Wisatawan Di Kabupaten Malang."
- [8] P. Studi And K. Akuntansi, "Aplikasi Berbasis *Website* Pencarian Tempat Kuliner Di Kota Pekalongan Berbasis," Vol. 10, Pp. 80–89.
- [9] I. Purnama, "Aplikasi Berbasis *Website* Pemesanan Kuliner Halal Rantauprapat Berbasis," Vol. 6, No. 3, Pp. 7–13, 2018.
- [10] A. Krisnoanto, A. H. Brata, And M. T. Ananta, "Penerapan Metode *User Centered Design* Pada Aplikasi Berbasis *Website* E-Learning Berbasis Android (Studi Kasus: Sman 3 Sidoarjo)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, Vol. 2, No. 12, Pp. 6495–6501, 2018.
- [11] D. Pratiwi, M. C. Saputra, And N. H. Wardani, "Penggunaan Metode *User Centered Design* (Ucd) Dalam Perancangan Ulang *Website* Portal Jurusan Psikologi Fisip Universitas Brawijaya," *J. Pengemb. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput.*, Vol. 2, No. 7, Pp. 2448–2458, 2017, [Online]. Available: [Http://J-Ptiik.Ub.Ac.Id/Index.Php/J-Ptiik/Article/View/1609](http://J-Ptiik.Ub.Ac.Id/Index.Php/J-Ptiik/Article/View/1609).
- [12] Y. A. Sari And R. K. Dewi, "Rekomendasi Lokasi Kuliner Menggunakan Metode K-Means Rekomendasi Lokasi Kuliner Menggunakan Metode K-Means Clustering Dan Simple Additive Weighting," No. July, 2018.
- [13] J. Nasional, S. Informasi, I. Sandra, Y. Saputri, M. Fadhli, And I. Surya, "Penerapan Metode Ucd (*User Centered Design*) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis *Website*," Vol. 02, Pp. 269–278, 2017.
- [14] A. P. Hendradewa, "Perbandingan Metode Evaluasi," *Perbandingan Metod. Eval. Usability (Studi Kasus Pengguna. Perangkat Smartphone)*, Vol. 23, No. 1, Pp. 9–18, 2017, [Online]. Available: [Http://Journal.Uii.Ac.Id/Index.Php/Jurnal-Teknoin/Article/Viewfile/8332/7102](http://Journal.Uii.Ac.Id/Index.Php/Jurnal-Teknoin/Article/Viewfile/8332/7102).
- [15] S. Laeliah, "Analisis Strategi Pengembangan Bisnis Kuliner Dalam Perspektif Ekonomi Islam," *Fak. Ekon. Dan Bisnis Islam Univ. Islam Negeri Walisongo Semarang*, 2017.
- [16] M. Rizky Ariawisatawan, "Sistem Informasi Warung Kuliner," *Progr. Stud. Inform. Fak. Komun. Dan Inform. Univ. Muhammadiyah Surakarta*, 2018.
- [17] A. Setiawisatawan *Et AL.*, "Evaluasi *Website* Perguruan Tinggi Menggunakan Metode *Usability Testing*," Vol. 03, No. 03, Pp. 295–299, 2018, Doi: 10.30591/Jpit.V3i3.912.
- [18] P. Studi, T. Informatika, F. Teknik, And U. Janabadra, "Evaluasi Penggunaan *Website* Universitas Janabadra Dengan," Vol. 1, No. 1, Pp. 34–43, 2016.
- [19] I. Pendahuluan, "Proposal Penelitian Evaluasi Penggunaan *Website* Pada Perpustakaan Daerah Sumatera Selatan Dengan Menggunakan Metode," Pp. 1–19.

- [20] A. Amborowati, “Membangun Situs Pameran Online Menggunakan Metode Ucd,” *Stmik Amikom Yogyakarta*.
- [21] M. M. Muhtadi, M. D. Friyadi, A. Rahmani, And K. Kunci, “Analisis *Gui Testing* Pada Aplikasi Berbasis *Website* E-Commerce Menggunakan Katalon,” Pp. 1387–1393.
- [22] R. Prasetyo *Et AL.*, “Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Wonogiri Berbasis *Website*,” 2011.
- [23] H. I. Mustofa, P. S. Informatika, F. Komunikasi, D. A. N. Informatika, And U. M. Surakarta, “Aplikasi Berbasis *Website* Pencari Kuliner Khas Kota Solo,” 2018.
- [24] F. C. Ningrum, D. Suherman, S. Aryanti, And H. A. Prasetya, “Pengujian Black Box Pada Aplikasi Berbasis *Website* Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” Vol. 4, No. 4, Pp. 125–130, 2020.
- [25] A. Rahmayani And M. I. Irawisatawan, “Perancangan Dan Implementasi Perangkat Kriteria Menggunakan Metode Topsis,” Vol. 5, No. 2, 2016.